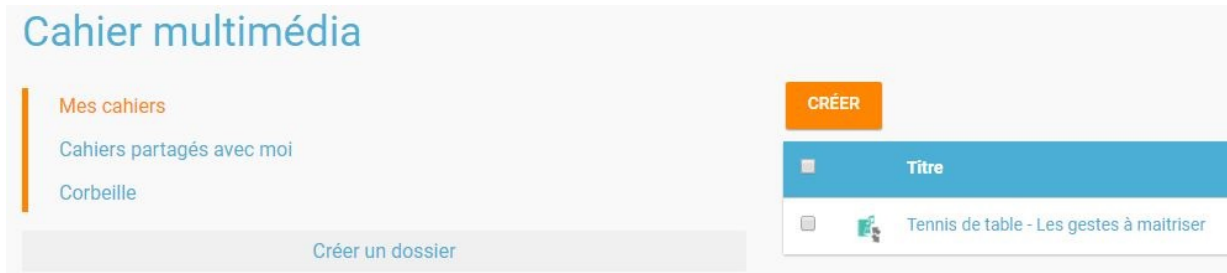


Le cahier multimédia.

Cette application pratique et simple peut être facilement utilisée par les élèves du cycle 3 et 4.

Nous présentons ici un exemple de construction d'un cahier de classe, les chapitres étant réalisés par des élèves.

1. Lancer l'application "cahier multimédia".
2. Construire le cahier de la classe et le partager en lecture.

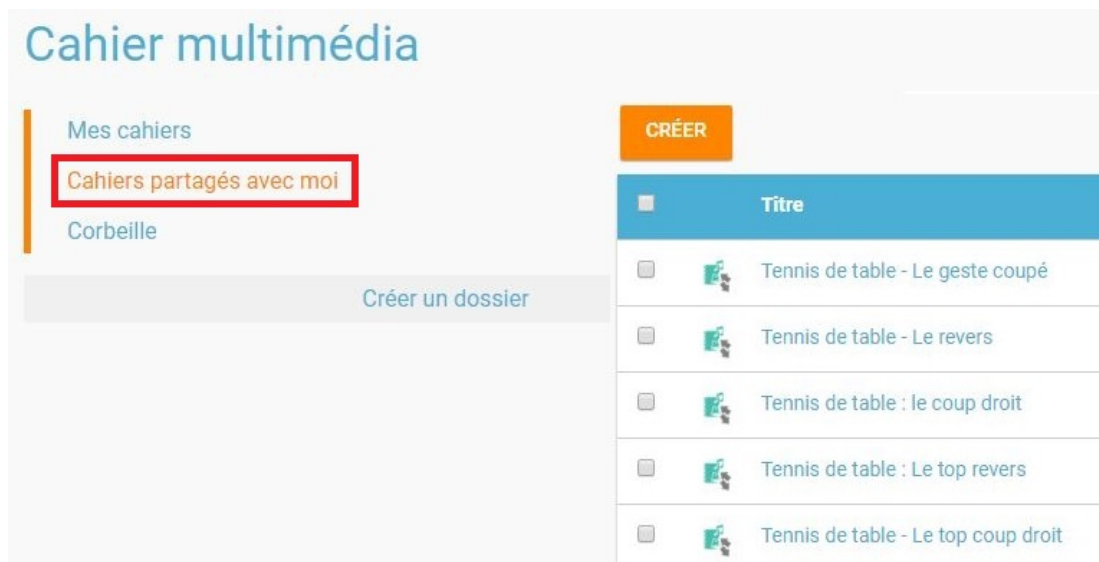


	Consulter	Contribuer	Gérer	
Moi	✓	✓	✓	
Tous les élèves du groupe 42.	✓	☐	☐	✕
	Voir et Copier	Voir / Copier Ecrire / Supprimer	Tout faire	

Ce droit permet la lecture et la copie dans son espace du cahier de la classe :



3. Les élèves construisent leur cahier en le partageant en contribution avec le professeur qui les retrouve dans les cahiers partagés.



Il est ensuite possible de lire, corriger, gérer le cahier ainsi que d'en copier une ou plusieurs pages dans le cahier de la classe.

Ajouter du contenu

A.JOUTER UNE PAGE

Ouvre le menu en bas

Cliquer afin d'ajouter un contenu dans la page en cours

Pour couper une balle il faut réaliser un geste de haut en bas en passant sous la balle. Ce geste doit être répété souvent pour être parfaitement maîtrisé.

L'effet coupé possède une caractéristique essentielle :

- au contact avec la raquette adverse, il fait descendre la balle, l'amenant irrésistiblement vers le filet.

Pendant des décennies, la poussette coupée a donc dominé le tennis de table : de longs échanges où les joueurs étaient mis dans l'impossibilité de frapper par la coupe adverse.

Dans les années 1950, l'invention de la mousse et des revêtements de caoutchouc adhérents a mis fin à

Toujours enregistrer rapidement les changements

AFFICHER ENREGISTRER

ORDRE DES PAGES DUPLIQUER LA PAGE COPIER VERS UN CAHIER SUPPRIMER LA PAGE

Note : un fichier numérique au format .pdf d'un cahier peut être obtenu.